



Ударно-точечная система ADP-120160



КОНЦЕПЦИЯ

Ударно-точечная система ADP-120160 производства Automator International (Италия) предназначена для нанесения постоянной маркировки на различные материалы с помощью иглы, управляемой сжатым воздухом. Программное обеспечение позволяет легко настраивать параметры наносимой информации, такие как высота и ширина символа, позиция в окне маркировки, шрифт, режимы работы и связи. Игла перемещается вдоль двух осей X и Y с помощью шаговых двигателей, которые позволяют осуществлять точное позиционирование внутри маркировочного окна.



КОНФИГУРАЦИЯ СИСТЕМЫ

Система состоит из:

- Маркировочной головки с картриджем и иглой
- Контроллера с кабелем
- Фильтра
- Блока питания

МАРКИРОВОЧНАЯ ГОЛОВКА

Головка ADP-120160 имеет область маркировки 120x160 мм. Рабочий инструмент – игла, перемещаемая с высокой точностью вдоль осей X и Y.

Специальная конструкция нижней части головки защищает внутренние механизмы от возможного загрязнения.

На крышке имеются 4 крепежных отверстия для установки головки в необходимое положение относительно маркируемых деталей.

ДВЕ ТЕХНОЛОГИИ МАРКИРОВКИ

Технология управляемой точки – программное обеспечение позволяет наносить информацию в режиме, при котором для каждой конкретной точки головка активирует клапан, ответственный за перемещение иглы. Настройка параметров позволяет задавать плотность точек на 1 см. Режим управляемой точки рекомендован для маркировки с высоким разрешением и качеством.

Технология вибрации – клапан, управляющий иглой, постоянно работает в открытом режиме в процессе нанесения маркировки. За счет попеременного действия сжатого воздуха и возвратной пружины внутри картриджа, игла начинает вибрировать, нанося удары по маркируемой поверхности. Режим вибрации рекомендован для случаев маркировки большого количества изделий с высокой скоростью за очень короткое время.



Ударно-точечная система ADP-120160

СТАНДАРТНЫЕ ИГЛЫ

Режим управляемой точки:

Диаметр – 3 мм, длина – 68 мм

Диаметр – 6 мм, длина – 65 мм

Диаметр – 12 мм, длина – 109 мм

Режим вибрации:

Диаметр – 3 мм, длина – 60 мм

Диаметр – 4 мм, длина – 60 мм



КОНТРОЛЛЕР

Контроллер AC 500 оснащен 7-дюймовым сенсорным дисплеем. Внутренняя флэш-память 32 Мб, расширяемая с помощью обычного USB-накопителя может хранить тысячи программ маркировки. Использование флэш-памяти в качестве оперативного запоминающего устройства гарантирует сохранность программ маркировки даже в случае перебоев электропитания.

Стандартные порты контроллера:

Порт USB	Загрузка программ
	Загрузка логотипов, BMP и DXF
	Загрузка TTF
	Обновление программного обеспечения
	Обновление языкового пакета
	Подключение клавиатуры/мыши
Порт Ethernet	Восстановление системы
	Соединение с ПК или другим устройством
Порт RS 232/485	Соединение со специализированной аппаратурой управления

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

← Основные функции программного обеспечения:

- ← Использование ярлычков для легкого доступа
- ← Языковой пакет на 40 языков
- ← Линейный и изогнутый текст
- ← Простые геометрические формы (линии, дуги, окружности)
- ← Загрузка файлов Autocad (DXF)
- ← Загрузка файлов с рисунками (BMP)
- ← Загрузка шрифтов TTF
- ← DataMatrix, 2D-код, QR-код
- ← Пауза
- ← Перемещение
- ← Комментарий (дополнительная информация для оператора)
- ← Режим маркировки: быстрый-стандартный-высококачественный
- ← Графическая визуализация
- ← Вставка
- ← Персонализация с помощью кодов смены, месяца, года
- ← Симуляция маркировки для каждого объекта
- ← Симуляция маркировки для всего проекта в целом
- ← Поддержка очередности маркируемых объектов
- ← Развитая система связи с внешними устройствами
- ← Программируемое обслуживание
- ← Ведение статистики маркировок
- ← Ведение журнала нештатных ситуаций
- ← Простая система проверки доступной памяти
- ← Резервное сохранение настроек и маркировочных проектов

